

Kamiyama Newsletter

導入

蛍光灯の謎を解決せよ！



まず導入として、1組4個の蛍光灯が1個だけオレンジに光り、残りの3つは白色に光る現象の解決方法をAIに聞いてみました。AIは答えを知っているのだけれど、聞き方が適切でないと解決策まで届かないという体験をしました。残念ながら、正解者はゼロでした。

対話力

ミッキーに近づけるのは？



次はチームに分かれて、ミッキーマウスのイラストをAIに描いてもらう体験をしました。「ミッキーマウスのイラストを描いてください」という指示では、描いてくれないため。「ネズミのキャラクターのイラストを描いてください」という指示をスタートにして、チームでミッキーにより近づくための指示を話し合いながら進めていきました。

「赤いパンツをはかせてほしい」や「黄色い靴を履かせてほしい」など外見からアプローチするチームが多い中で、「夢の国のキャラクターです」などの少し違った指示を出して近づこうとするチームもありました。

また、同じ指示を出しても同じ結果にならないことに気づくチームもありました。



MAIN

神中の新しい取組の教科名を考えよう



最後は、チームごとに本日のメインテーマである、月曜日6時間目の新しい取組の教科名を考えることに挑戦しました。この教科のねらいや自分たちが取り組む内容を十分に理解した上で、チームごとの「オリジナルシャワー」を浴びせながら、積極的に話し合い、みんなの意見を集約しながら候補を選んでいきました。

チームの発表では、その候補に決めた理由や思いをしっかり話していました。

候補作品

- ・ジブンディスカバリー(ジブリ)
- ・Kamiyama Future Craft(KFC)
- ・共創デザイン
- ・シナジーラボ
- ・ブリッジスタディ
- ・感性発掘科
- ・好きの頂
- ・MP(マイプロジェクト、マイプロ)
- ・自立共創学
- ・私たちの未来ビルディング
- ・神山パレット
- ・神山マイノート
- ・カラーズ
- ・神山ミライバース